



EXCM. AJUNTAMENT DE LA MOLT NOBLE I LLEIAL
CIUTAT D'AMPOSTA

DECRET D'ALCALDIA 196/2020

Assumpte: Exp. 2. Modificació pressupost per Incorporació Romanents Afectats.

Departament: Intervenció

Adam Tomàs i Roiget, Alcalde-President de l'Ajuntament d'Amposta,

Atès que en data 3 de febrer de 2020 es va ordenar l'incoació de l'expedient de incorporació de romanents afectats amb caràcter previ a l'aprovació de la liquidació de l'exercici anterior.

Vist l'informe d'Intervenció relatiu a l'aplicació d'incorporació de romanents de crèdit a l'exercici 2020, de data 3 de febrer de 2020.

FONAMENTS DE DRET

En virtut de les atribucions que confereix a aquesta Alcaldia l'article 21.1 f) de la Llei 7/1985, de 2 d'abril, reguladora de Bases de Règim Local.

Atès l'article 182 del Text Refós de la Llei Reguladora d'Hisendes Locals, aprovat per Reial Decret Legislatiu 2/2004, de 5 de març, i els articles 47 i 48 del Reial Decret 500/1990 de 20 d'abril.

D'acord amb la Base 11 d'Execució del Pressupost que disposa que: "La incorporació de romanents de crèdit es tramitarà una volta realitzada la liquidació del Pressupost. No obstant, es pot aprovar la incorporació de romanents de crèdits abans de la liquidació del Pressupost quan es tracti de crèdits de despeses finançats amb ingressos afectats".

D'acord amb la Llei Orgànica 2/2012, d'Estabilitat Pressupostària i Sostenibilitat Financera.

RESOLC

Primer: aprovar l'expedient num.4 de modificacions del pressupost per Incorporació de Romanents de Crèdit, per import de 1.147.133,06 euros, amb el detall que figura a l'Informe d'Intervenció de data 3 de febrer de 2020, i que afecta en despeses i ingressos als següents Capítols:

ROMANENTS DE CRÈDIT A INCORPORAR:.....1.147.133,06 €

Capítol 6 Inversions Reals1.147.133,06 €

FINANÇAMENT1.147.133,06 €

Capítol 8: Actius financers.....1.147.133,06 €

Segon: Declarar l'entrada en vigor del present expedient de forma immediata a la seva aprovació

Amposta a 3 de febrer de 2020

L'Alcalde,

Davant meu
La Secretària Acctal.,

